

科目番号. 科目名 【15. 戦国武将の生き方に学ぶ科】

【木曜日 授業予定表】 講師：清水 秀司 ほか

					午 前			午 後			
回	月	日	曜日	講義数	テーマ	内 容		講師名	テーマ	内 容	
	4	8	水		●入 学 式 & オリエンテーション (中止、4月休講)						
	5				休 講(5月~7月)						
	6										
	7										
	8				夏 休 み						
2 学 期	1	3	木	1	クラスオリエンテーション			清水 秀司 ①	自己紹介、年間学習・行事予定等の説明		
	2	9	10	木	2	戦国時代とは	戦国の始まりと終わり	清水 秀司 ②	クラスミーティング		
	3	17	木	3	北条家五代	北条家100年の結末は？		清水 秀司 ③	”		
	4	24	木	4	今川義元	公家大名の実像とは！		佐藤 稜介 ①	”	(グループ分け)	
	5	1	木	5	浅井長政	義兄を裏切り、義に走り滅亡！		太田 浩司 ①	”		
	6	8	木	6	三好長慶	摂河泉から天下を狙って！		中西 裕樹 ①	”		
	7	10	15	木	7	前田利家	加賀百万石の礎は？		岡島 大峯 ①	”	
	8	22	木	8	毛利元就	中国地方の覇者の姿は？		窪田 頌 ①	”		
	9	29	木	9	明智光秀	なぜ、信長に謀反をしたのか？		澤田 朗 ①	社会への参加活動(準備活動)(過去の事例)		
	11	5	木	10	上杉謙信	関東管領の軍神とは？		中西② / 児玉①	織田信長	魔王か、革命家か、その姿は？	
	12	11	12	木	11	クラスミーティング	【教室変更】⇒【教育会館 ? 号室】		小和田 哲男	市民公開講座	テーマ【明智光秀の謎?】
	13	19	木	12	大内義隆	公家を厚遇した武将！		清水④ / 澤田②	コーダイカフェ		
	15	26	木	14	朝倉義景	北陸の雄の滅亡！		佐藤 稜介 ②	クラスミーティング		
17	3	木	16	武田信玄	甲斐の虎の戦略と人物像は？		清水 秀司 ⑤	クラスミーティング			
18	12	10	木	17	大友宗麟	キリタン大名の素顔は？		窪田 頌 ②			
20	17	木	19	黒田官兵衛	秀吉の天才軍師だったのか？		澤田 朗 ③	クラスミーティング			
					冬 休 み						
3 学 期	21	7	木	20	石田三成	なぜ、関ヶ原の戦いが起こったのか？		佐藤 稜介 ③	クラスミーティング		
	22	14	木	21	高山右近	信仰を貫いた男の人生は？		中西 裕樹 ③			
	24	21	木	23	徳川家康	今川・織田の人質から天下人へ！		児玉② / 澤田④	コーダイカフェ		
	25	28	木	24	島津義弘	九州支配者の戦略とは？		窪田③ / 澤田⑤	加藤清正	秀吉を支えた義勇の男!	
	26	4	木	25	長宗我部元親	鳥なき島の蝙蝠の史実とは？		清水 秀司 ⑥	”	(修了後の活動の場)	
	27	2	18	木	26	豊臣秀吉	足軽の子から天下統一へ！		澤田 朗 ⑥	”	
	28	25	木	27	藤堂高虎	主君の能力を見抜いた力は！		清水 秀司 ⑦	”		
	29	4	木	28	立花宗茂	復活を遂げることができたのは？		窪田 頌 ④	”		
	30	11	木	29	伊達政宗	奥州一の大名の狙いは？		清水 秀司 ⑧	”		
	31	3	18	木	30	真田信繁(幸村)	家康を恐れさせた男の生涯！		澤田 朗 ⑦	”	
	32	3	19	金		修学旅行 (日帰り)					
	33	25	木	31		学習成果発表会			清水 秀司 ⑨		
	34					修了式					
					授業(コーダイカフェ、発表会含む)	31		クラスミーティング			21
					学 習 事 業	3		●印は校外(教室不要)			
					合 計	34					

注) 日程、カリキュラム内容等は、都合により変更になる場合があります。

中止イベント (8)

1. 4月8日(水)の入学式
2. 5月18日(月)からの春の遠足
3. 9月23日(水)からの社会参加活動
4. 1月26日(火)からの社会参加活動
5. 10月2日(金)のコーダイジョイフルゲームズ
6. 10月27日、11月2日の週の遠足
7. 11月25日のコーダイフェスタ
8. 3月11日の週からの修学旅行(1日)

【※ 注意】

- ①. 社会への参加準備活動 ➔ 10月29日午後実施
 ②. 2回のコーダイカフェ ➔ 11月19日・1月21日(午後実施)
 ③. 2回の午後の授業 ➔ 11月5日午後「織田信長」
 ➔ 1月28日午後「加藤清正」

午後の講義&授業

2020.5.1