

54. 最新のICTを楽しく学び・体験する科 (2025年度)

【金曜日 授業予定表】 講師：森田浩司

| | | | | 午 前 (10:00~12:00) | | 午 後 (13:00~15:00) | | | |
|-------------------|--------------------|----|----|-------------------|---------------------------------|--|--|-----------------------------|--|
| 回 | 月 | 日 | 曜日 | 講座数 | テーマ | 内 容 | 自主活動 | 内 容 | |
| 1 学 期 | 1 | 7 | 月 | ① | ①入 学 式 & オリエンテーション (合同、大阪国際会議場) | | | | |
| | 2 | 4 | 18 | 金 | 1 | オリエンテーション | 自己紹介、年間学習・行事予定等の説明、写真撮影、パソコン利用説明 | | |
| | 3 | | 25 | 金 | 2 | トークアプリ (Discord) ① | クラスコミュニケーション、データ共有ツールの説明 | 高大オリエンテーション、終了後班役割分担説明 | |
| | 4 | | 9 | 金 | 3 | トークアプリ (Discord) ② | " | 班各担当・班長決定 各担当別会議 (代表者決定他) | |
| | 5 | 5 | 16 | 金 | 4 | ドローン① | ドローンについての解説と飛行体験 | クラス委員長決定、第1回遠足行先検討 | |
| | 6 | | 23 | 金 | 5 | ドローン② | " | みんなで語り仲良くなるう 「私の経験談、趣味、特技」 | |
| | 7 | 8 | 6 | 金 | 6/② | プログラミング (Scratch) ① | Scratchプログラミング基本説明 | ②社会への参加活動 (準備活動) (活動事例研究) | |
| | 8 | | 13 | 金 | ★ | ③遠 足 | | | |
| | 9 | | 20 | 金 | 7 | プログラミング (Scratch) ② | 当たり判定ゲーム | みんなで語ろう (授業の感想など) | |
| | 10 | | 4 | 金 | 8 | プログラミング (Scratch) ③ | 分岐するアニメーション | 健康まつり説明 参加対応検討 | |
| | 11 | 7 | 11 | 金 | 9 | プログラミング (Scratch) ④ | シューティングゲーム | フェスタ概要説明・クラス発表区分 (展示・演芸) 検討 | |
| | 12 | | 18 | 金 | 10 | プログラミング (Scratch) ⑤ | " | フェスタのクラス発表内容 (展示か演芸か) 決定 | |
| | | | 8 | | | 夏 休 み | | | |
| 2 学 期 | 14 | 9 | 19 | 金 | 11 | プログラミング (Scratch) ⑥ | 迷路ゲーム | コーダイフェスタ発表内容検討 | |
| | 15 | | 26 | 金 | 12 | プログラミング (Scratch) ⑦ | " | " | |
| | 16 | | 3 | 金 | 13 | 生成系AIとは① | 最新のAI (Chat-GPT, Copilot, Gemini) について | 健康まつり参加準備・コーダイフェスタ発表準備 | |
| | 17 | 10 | 7 | 火 | ④ | ④コーダイ健康まつり (堺市金岡公園体育館) | | | |
| | 18 | | 17 | 金 | 14 | 生成系AIとは② | 生成AIで文章、画像作成体験 | コーダイフェスタ発表準備 | |
| | 19 | | 24 | 金 | 15 | オンラインゲーム① | オンラインゲームで遊んでみる | " | |
| | 20 | | 7 | 金 | 16 | オンラインゲーム② | 離れた場所の人と一緒に遊ぶ | コーダイフェスタ発表準備仕上げ | |
| | 21 | | 14 | 金 | 17 | オンラインゲーム③ | " | 自主活動テーマ検討 | |
| | 22 | 11 | 19 | 水 | ⑤ | ⑤コーダイフェスタ (豊中市立文化芸術センター) | | | |
| | 23 | | 28 | 金 | 18 | YouTube ① | YouTubeの概要説明、プレイヤーの操作 | 班別活動テーマ検討 | |
| | 24 | | 5 | 金 | 19 | YouTube ② | 動画を作成する、スマホを使った撮影 | " | |
| | 25 | 12 | 12 | 金 | 20 | YouTube ③ | 動画編集ソフトを使ってみる、基本操作 | " | |
| | 26 | | 19 | 金 | 21 | 自主企画講座 | | 自主活動テーマ発表会、校外学習報告会等 | |
| | | | | | 冬 休 み | | | | |
| 3 学 期 | 27 | | 16 | 金 | 22 | YouTube ④ | 動画を編集する | 成果発表会内容検討 | |
| | 28 | 1 | 23 | 金 | ⑥ | ⑥社会への参加活動・・・ (仮日程: 1学期~3学期の間に活動日を1回設定) | | | |
| | 29 | | 30 | 金 | 23 | YouTube ⑤ | 仕上げてYouTubeに投稿する | 成果発表会準備 | |
| | 30 | | 6 | 金 | 24 | VTuber ① | アバターサービスの紹介 | " | |
| | 31 | | 20 | 金 | 25 | VTuber ② | 画面録画をしてみる | " | |
| | 32 | 2 | | | | 学習成果発表会 | | | |
| | 33 | | 27 | 金 | ⑦ | ⑦修了式 | | | |
| | 34 | 3 | 6 | | | ⑧・⑨卒業旅行 (1泊2日) | | | |
| | 35 | | 7 | | | ⑧・⑨卒業旅行 (1泊2日) | | | |
| | 授 業 (自主企画、成果発表会含む) | | | | | 26 (講座数列1~26) | | | |
| 学 習 事 業 (① ~ ⑨) | | | | | 9 (講座数列①~⑨) | | | 2025.3.26作成 | |
| 合 計 | | | | | 35 | | | | |

注) 1. 日程、カリキュラム内容等は、都合により変更になる場合があります。